Buscar comercio

Buscar producto

Agregar producto al carrito

Realizar Pedido

Realizar Pedido lo que sea

Realizar Pago

Realizar Confirmación

Realizar Seguimiento

Log In (**canónica**)

**Autenticación con facebook o google**

Como usuario quiero poder utilizar el sistema registrandome con Facebook o Google.

Criterios de aceptación:

* Debe poder conectarse con las apis de Facebook y/o Google
* Debe dejarle al usuario elegir el medio por el cual registrarse

Pruebas de usuario:

* El usuario intenta registrarse mediante Facebook y puede

Complejidad: media, se debe comunicar con otros sistemas

Incertidumbre: baja, no hay duda de negocio dado que el patrón es conocido, ni técnica dado que la implementación es común

Esfuerzo: bajo, se implementan soluciones estandarizadas

# Agregar producto al carrito

Como usuario de la aplicación quiero agregar el producto seleccionando al carrito para poder comprarlo

Criterios de aceptación:

* Se debe poder seleccionar la cantidad del producto
* Se debe mostrar el precio del producto
* Se debe mostrar el subtotal del producto

Pruebas de usuario:

* Probar agregar el producto al carrito seleccionando cantidad 0 (falla)
* Intentar agregar el producto al carrito seleccionando cantidad mayor a 0 (pasa)

**Estimación en Poker:** 1

**Justificación:** La user story solo debe mostrar los detalle del producto y registrar su detalle con la cantidad del producto relacionado al carrito, lo que

**Complejidad:** Baja, No se relaciona con sistemas externos ni se requieren librerías

**Esfuerzo:** Medio, Pocos objetos y una sola pantalla para crear.

**Incertidumbre:** Bajo, no hay duda técnica ni del negocio

User story canónica

# Gestionar Seguimiento

Como usuario de la aplicación quiero ver el estado de mi pedido en tiempo real a través de Google Maps para estimar en cuánto tiempo va a llegar mi pedido

Criterios de Aceptación:

* Debe activarse el sistema de posicionamiento en el delivery.
* Debe refrescarse el mapa constantemente para proveer una imagen en tiempo real
* Debe actualizarse el estado del pedido al llegar a destino

Pruebas de Usuario:

* Probar gestionar el seguimiento con ubicación del delivery desactivada (falla)
* IDEM ARRIBA pero activada (pasa)
* Probar gestionar el seguimiento con pedido ya actualizado, es decir que llegó (falla o no lo muestra)
* IDEM ARRIBA pero no llegó (pasa)

**Estimación en Poker:** 5

**Justificación:**

* **Esfuerzo:** Alta. Es una tarea que requiere mucho tiempo de esfuerzo para que funcione ademas de el manejo de distintas tecnologías (Geoposicionamiento en tiempo real y la comunicación en tiempo real con una base de datos no relacional).
* **Incertidumbre:** Baja. Ya hemos trabajado con geoposicionamiento en tiempo real y reportando a otro usuario interesado en saber este dato. (Google api y la db no relacional Firebase). Solo se debe aprender a utilizar la tecnología específica para desarrollar la app.
* **Complejidad:** Media-Alta. Se necesita conectar el uso de 2 tecnologías distintas que se complementan entre sí. Además de que se debe conocer la forma de implementación que depende de cómo se desarrolla la app (Flutter, Java, React, Swift)

# Story canónica: Buscar comercio

* Complejidad: una búsqueda, en términos genéricos, no debería suponer gran complejidad. **Medio**
* Incertidumbre: **Baja**
* Esfuerzo: **Baja**

**Estimación en Poker:** 2